

REALTÀ VIRTUALE

OMEGA VIRTUAL SAFETY ACADEMY

ΩMEGΩ
CONSULTING GROUP

Introduzione

È possibile preparare meglio i propri dipendenti al ruolo affidato?

Ci abbiamo provato strutturando una modalità di formazione maggiormente interattiva per garantire al discente una *esperienza emozionale*.

Vogliamo fornire scenari immersivi e simulati.



COINVOLGIMENTO

Le sola formazione frontale in aula rischia di essere poco attrattiva. Ciascun discente viene coinvolto e diventa il nuovo protagonista attivo del proprio processo di apprendimento.



PRATICA

Ci sono tematiche i cui concetti possono essere spiegati in maniera chiara e semplice ma può essere complicato far percepire l'esperienza.
I partecipanti possono così mettersi alla prova su quanto appreso durante la lezione teorica.



APPRENDIMENTO

L'induction iniziale in azienda è spesso formale e poco esperienziale. Una metodologia interattiva può garantire una maggior memorizzazione di informazioni significative.

Strumenti utilizzati

Visori Oculus Wireless

Visori di ultima generazione
dotati di manipolatori



Impieghi della realtà virtuale

Realtà immersiva di tipo esperienziale

360° e/o 360° 3D

Realtà immersiva di tipo aumentato

360° e/o 360° 3D



Impieghi della realtà virtuale

Realtà virtuale con interazione gaming

Esperienza interattiva in un
Universo alternativo



ΩMEGA
CONSULTING GROUP

Proposte di utilizzo



Briefing iniziale
durante le prove di
emergenza,
con possibilità di
personalizzazione dei
video.



Utilizzo degli strumenti
durante i corsi formativi per
alternare l'illustrazione teorica
con l'esperienza o la simulazione.



Verifica
dell'apprendimento
attraverso strumenti
di gaming.

Proposte di utilizzo



Induction iniziale per neoassunti, visitatori ed appaltatori: rischi e gestione delle emergenze.



Induction per tipologie di rischio specifiche (es. accesso a spazi confinati o a lavori in quota)



Virtual Room fisse o temporanee per illustrare molteplicità di temi specifici.

Esperienze Coinvolgenti

La VR offre un ambiente di apprendimento altamente coinvolgente attraverso vari elementi interattivi che catturano l'attenzione degli studenti in modi unici:

Esplorazione Attiva: Gli studenti possono esplorare ambienti virtuali in modo attivo, spostandosi fisicamente e interagendo con oggetti e scenari virtuali. Questa dimensione fisica dell'apprendimento aumenta la motivazione e l'apprendimento stesso, poiché gli studenti sono coinvolti a livello sensoriale.

Interazione Naturale: L'uso di controller e dispositivi di rilevamento del movimento consente interazioni naturali con l'ambiente virtuale, simili a come interagirebbero nel mondo reale. Questo contribuisce a creare un'esperienza più autentica e coinvolgente.

Risposte Istantanee: Gli studenti ricevono feedback immediato alle loro azioni nell'ambiente virtuale. Questo feedback istantaneo favorisce il processo di apprendimento, consentendo agli studenti di comprendere le conseguenze delle proprie azioni e di apportare correzioni in tempo reale.

Apprendimento Basato su Scenari interattivi che promuovono l'apprendimento attivo

Simulazioni Realistiche: Gli studenti possono affrontare simulazioni di situazioni reali, come ad esempio situazioni di lavoro complesse o emergenze mediche. Questo permette loro di applicare direttamente le conoscenze acquisite in contesti realistici, contribuendo a una migliore

comprensione e memorizzazione delle informazioni.

Problem Solving: Le sessioni VR possono includere attività di risoluzione di problemi, in cui gli studenti devono prendere decisioni e affrontare sfide specifiche all'interno dell'ambiente virtuale. Questo tipo di apprendimento mette in pratica abilità decisionali e di risoluzione dei problemi.

Apprendimento Collaborativo: La VR offre l'opportunità di coinvolgere gli studenti in sessioni di apprendimento collaborativo. Gli studenti possono interagire con altri utenti virtuali, condividere esperienze e lavorare insieme per risolvere problemi complessi. Questa dimensione sociale aggiunge valore all'apprendimento e favorisce lo sviluppo di abilità di collaborazione.

Personalizzazione dell'esperienza di apprendimento:

Percorsi di Apprendimento Individualizzati: Gli studenti possono seguire percorsi di apprendimento personalizzati in base alle loro abilità, interessi e ritmi di apprendimento. Questo rende l'esperienza di apprendimento più rilevante ed efficace per ciascun individuo.

Monitoraggio del Progresso: La tecnologia VR consente di raccogliere dati dettagliati sul progresso degli studenti. Questi dati possono essere utilizzati per valutare il rendimento dell'individuo, identificare aree di miglioramento e adattare l'esperienza di apprendimento di conseguenza.

Adattamento Dinamico: La VR può adattare l'esperienza di apprendimento in tempo reale in base alle risposte e alle prestazioni dell'utente. Questo assicura che gli studenti ricevano un livello appropriato di sfida e supporto durante il processo di apprendimento.

Impatti Positivi sull'Apprendimento

L'interattività offerta dalla VR ha dimostrato di avere impatti estremamente positivi sull'apprendimento:

Miglior Ritenzione delle Informazioni: Gli studenti tendono a ricordare in modo più efficace le informazioni apprese attraverso esperienze interattive rispetto a metodi di apprendimento passivi.

Aumento dell'Impegno: L'interattività stimola l'attenzione e l'interesse, rendendo l'apprendimento un'esperienza più coinvolgente e divertente.

Sviluppo di Competenze Pratiche: Gli studenti acquisiscono competenze pratiche attraverso la pratica e l'interazione attiva. Queste competenze sono direttamente applicabili in situazioni reali, preparando gli studenti in modo più efficace per le sfide della vita e della carriera.

Conclusioni

La VR rappresenta una potente risorsa educativa per creare sessioni di apprendimento coinvolgenti, interattive ed efficaci. Sfruttando l'interattività, i formatori possono favorire un apprendimento più profondo e significativo, promuovendo la motivazione e la partecipazione attiva degli studenti. La personalizzazione dell'apprendimento e l'adattamento dinamico consentono di rispondere alle esigenze individuali degli studenti, creando un ambiente educativo flessibile e inclusivo. Con la continua evoluzione della tecnologia VR, il futuro dell'apprendimento si presenta sempre più coinvolgente e promettente.

Per info:

www.omegaconsultngroup.com

formazione@omegaconsultinggroup.com

ΩMEGΩ
CONSULTING GROUP