# REALTÀ VIRTUALE

# OMEGA VIRTUAL SAFETY ACADEMY



# Introduzione

È possibile preparare meglio i propri dipendenti al ruolo affidato?

Ci abbiamo provato strutturando una modalità di formazione maggiormente interattiva per garantire al discente una esperienza emozionale.

Vogliamo fornire scenari immersivi e simulati.







Le sola formazione frontale in aula rischia di essere poco attrattiva. Ciascun discente viene coinvolto e diventa il nuovo protagonista attivo del proprio processo di apprendimento. Ci sono tematiche i cui concetti possono essere spiegati in maniera chiara e semplice ma può essere complicato far percepire l'esperienza.

I partecipanti possono così mettersi alla prova su quanto appreso durante la lezione teorica. L'induction iniziale in azienda è spesso formale e poco esperienziale. Una metodologia interattiva può garantire una maggior memorizzazione di informazioni significative.



# Strumenti utilizzati

## **Visori Oculus Wireless**

Visori di ultima generazione dotati di manipolatori



Impieghi della realtà virtuale

Realtà immersiva di tipo esperienzale

360° e/o 360° 3D

Realtà immersiva di tipo aumentato

360° e/o 360° 3D





Impieghi della realtà virtuale

# Realtà virtuale con interazione gaming

Esperienza interattiva in un Universo alternativo



# Proposte di utilizzo



Briefing iniziale durante le prove di emergenza, con possibilità di personalizzazione dei video.



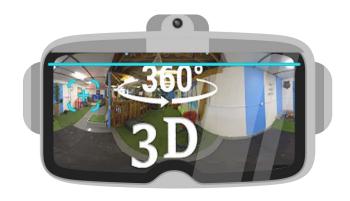
Utilizzo degli strumenti durante i corsi formativi per alternare l'illustrazione teorica con l'esperienza o la simulazione.



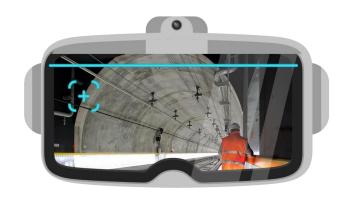
Verifica dell'apprendimento attraverso strumenti di gaming.



# Proposte di utilizzo



Induction iniziale per neoassunti, visitatori ed appaltatori: rischi e gestione delle emergenze.



Induction per tipologie di rischio specifiche (es. accesso a spazi confinati o a lavori in quota)





Virtual Room fisse o temporanee per illustrare molteplicità di temi specifici.

#### **Esperienze Coinvolgenti**

La VR offre un ambiente di apprendimento altamente coinvolgente attraverso vari elementi interattivi che catturano l'attenzione degli studenti in modi unici:

Esplorazione Attiva: Gli studenti possono esplorare ambienti virtuali in modo attivo, spostandosi fisicamente e interagendo con oggetti e scenari virtuali. Questa dimensione fisica dell'apprendimento aumenta la motivazione e l'apprendimento stesso, poiché gli studenti sono coinvolti a livello sensoriale.

Interazione Naturale: L'uso di controller e dispositivi di rilevamento del movimento consente interazioni naturali con l'ambiente virtuale, simili a come interagirebbero nel mondo reale. Questo contribuisce a creare un'esperienza più autentica e coinvolgente.

Risposte Istantanee: Gli studenti ricevono feedback immediato alle loro azioni nell'ambiente virtuale. Questo feedback istantaneo favorisce il processo di apprendimento, consentendo agli studenti di comprendere le conseguenze delle proprie azioni e di apportare correzioni in tempo reale.

## Apprendimento Basato su Scenari interattivi che promuovono l'apprendimento attivo

Simulazioni Realistiche: Gli studenti possono affrontare simulazioni di situazioni reali, come ad esempio situazioni di lavoro complesse o emergenze mediche. Questo permette loro di applicare direttamente le conoscenze acquisite in contesti realistici, contribuendo a una migliore



comprensione e memorizzazione delle informazioni.

Problem Solving: Le sessioni VR possono includere attività di risoluzione di problemi, in cui gli studenti devono prendere decisioni e affrontare sfide specifiche all'interno dell'ambiente virtuale. Questo tipo di apprendimento mette in pratica abilità decisionali e di risoluzione dei problemi. Apprendimento Collaborativo: La VR offre l'opportunità di coinvolgere gli studenti in sessioni di apprendimento collaborativo. Gli studenti possono interagire con altri utenti virtuali, condividere esperienze e lavorare insieme per risolvere problemi complessi. Questa dimensione sociale aggiunge valore all'apprendimento e favorisce lo sviluppo di abilità di collaborazione.

#### Personalizzazione dell'esperienza di apprendimento:

Percorsi di Apprendimento Individualizzati: Gli studenti possono seguire percorsi di apprendimento personalizzati in base alle loro abilità, interessi e ritmi di apprendimento. Questo rende l'esperienza di apprendimento più rilevante ed efficace per ciascun individuo.

Monitoraggio del Progresso: La tecnologia VR consente di raccogliere dati dettagliati sul progresso degli studenti. Questi dati possono essere utilizzati per valutare il rendimento dell'individuo, identificare aree di miglioramento e adattare l'esperienza di apprendimento di conseguenza.

Adattamento Dinamico: La VR può adattare l'esperienza di apprendimento in tempo reale in base alle risposte e alle prestazioni dell'utente.

Questo assicura che gli studenti ricevano un livello appropriato di sfida e supporto durante il processo di apprendimento.



#### Impatti Positivi sull'Apprendimento

L'interattività offerta dalla VR ha dimostrato di avere impatti estremamente positivi sull'apprendimento:

Miglior Ritenzione delle Informazioni: Gli studenti tendono a ricordare in modo più efficace le informazioni apprese attraverso esperienze interattive rispetto a metodi di apprendimento passivi.

Aumento dell'Impegno: L'interattività stimola l'attenzione e l'interesse, rendendo l'apprendimento un'esperienza più coinvolgente e divertente.

Sviluppo di Competenze Pratiche: Gli studenti acquisiscono competenze pratiche attraverso la pratica e l'interazione attiva. Queste competenze sono direttamente applicabili in situazioni reali, preparando gli studenti in modo più efficace per le sfide della vita e della carriera.

#### Conclusioni

La VR rappresenta una potente risorsa educativa per creare sessioni di apprendimento coinvolgenti, interattive ed efficaci. Sfruttando l'interattività, i formatori possono favorire un apprendimento più profondo e significativo, promuovendo la motivazione e la partecipazione attiva degli studenti. La personalizzazione dell'apprendimento e l'adattamento dinamico consentono di rispondere alle esigenze individuali degli studenti, creando un ambiente educativo flessibile e inclusivo. Con la continua evoluzione della tecnologia VR, il futuro dell'apprendimento si presenta sempre più coinvolgente e promettente.



# Per info:

www.omegaconsultngroup.com

formazione@omegaconsultingroup.com

